DROGA WYBUCHOWEJ PIĘŚCI
KSIĘGA ŚWIATŁA
ŚWIAT FLAPPA



DROGA WYBUCHOWEJ PIĘSCI

Dzięki temu programowi wkraczasz w świat mistrzów wschodnich sztuk walk. Stajesz się adeptem sztuki karate, dzielnym Masukiro Okiyama. Aby dojść do mistrzostwa, musisz stoczyć wiele wyczerpujących walk, przy czym każdą następną walkę toczysz z coraz trudniejszym przeciwnikiem. Spróbuj osiągnać najwyższą formę i posiąść umiejętności najlepszych spośród najlepszych - posiadaczy stopnia 10 dan.

Aby zdobyć najwyższe laury, powinieneś opanować wiele rożnorodnych uderzeń, bloków, podcięć i ciosów w powietrzu. Przykładowo możesz pokonać przeciwnika wykonując yoko geri kekkomi, osłabić go uderzając mawashi geri lub nawet zabić uderzeniem z wyskoku yoko tobi geri albo ushiro mawashi geri.

Kontrolę nad głównym bohaterem utrzymujesz używając klawiatury lub manetek. W tym celu w trakcie pokazu walki przez komputer wciśnij klawisz 0. Wciskając następnie 1 lub 2 uzyskujesz dostęp do definiowania trybu sterowania jednym z dwóch graczy (możliwa jest gra 2 osób!). Masz do dyspozycji manetki firmy Sinclair lub Kempston albo możesz zdefiniować klawisze, których chcesz używać w trakcie gry.

Po rozpoczęciu walki możesz przerwać grę, wciskając jednocześnie klawisze G i H.

Nie przegap swojej szansy - dzięki tej grze zwiększysz swój refleks i odwagę. Pamietaj !!! programy firmy CODA są najlepszą rozrywką.

Sterowanie: Sinclair, Kempston, definiowane klawisze
Komputer: ZX Spectrum
Pamięć: 48K
Producent: CODA

KSIEGA SWIATŁA

Dostajesz się do tajemniczej krainy Ulgond, gdzie panują ciemność i mrok. Czy uda Ci się odnaleźć ukrytą Księgę Swiatła i uwolnić czarnoksiężnika Giftorna uwięzionego na szczycie jednej z wież wielkiego zamku Kantermar?

Pojawiasz się w tym zamku jako Altor, książę Trenii. W Twym dalekim kraju doszły Cię wieści o nieszczęściu, jakie spadło na krainę Ulgond - straszna czarownica Margena ukryła Księgę Swiatła i rzuciła czar na mieszkańców. Odtąd żyją oni w strachu i ciemnościach. Nawet mag Giftorn okazał się słabszy od Margeny i nie zdołał nic pomóc.

Okaż się potężniejszy od wiedźmy Margeny - znajdź Księgę i uwolnij Swiatło. Pomogą Ci w tym zadaniu magiczne klucze, sakiewki ze złotem, klepsydry zatrzymujące dla niektórych czas, książki, śmiercionośne krzyże i wiele innych mistycznych przedmiotów.

Magia i czary - oto treść tej przygody. Wspaniała 3-wymiarowa grafika powoduje, że wielokrotnie będziesz chciał pograć w tę grę.

Możesz się poruszać używając klawiatury (znaczenie klawiszy jest podane na ekranie po uruchomieniu gry), lub używając manetki firmy Kempston, po wciśnięciu na początku gry klawisza 9. Każde ponowne wciśnięcie 9 spowoduje przełączanie się na klawiaturę lub manetkę Kempston. Grę można przerwać w dowolnym momencie, wciskając jednocześnie klawisze SYM. SHIFT i 0.

Pamiętaj - firma CODA zapewni Ci rozrywkę na wiele, wiele dni.

Sterowanie: klawiatura, Kempston
Komputer: ZX Spectrum
Pamięć: 48K
Producent: CODA

SWIAT FLAPPA

FLAPP (Ferrochromowy Logiczny Android Próbujący Posprzątać) jest głupiutkim robotem wysłanym do opuszczonej bazy na dalekiej planecie Aldekana w celu przygotowania pomieszczeń do zaludnienia. Niestety, poprzedni mieszkańcy bazy pozostawili ją w opłakanym stanie - po pokojach walają się śmieci i odpadki, zaś gdzieniegdzie zalęgły się różne potwory i straszydła.

Czy wypełnisz postawione Ci zadanie? Pamiętaj, jest to Twoja ostatnia szansa, aby stać się człowiekiem. Jeżeli się sprawdzisz i przygotujesz bazę do zamieszkania, z Ziemi zostanie wysłany impuls elektromagnetyczny, który uruchomi umieszczony w Twoim wnętrzu przetwornik. Spowoduje on transformację eta, po której staniesz się człowiekiem. Jeśli nie wypełnisz celu, zostaniesz złomowany. Nie przegap swej ostatniej szansy - oczyść bazę.

Sterować FLAPPEM możesz przy użyciu manetek kursorowych, Sinclair, Kempston oraz klawiatury: klawisze Q-T - lewo-góra, Y-P - prawo-góra, A-G - lewo-dół, H-ENTER - prawo-dół, dolny rząd - branie przedmiotów.

Realistyczna 3-wymiarowa grafika i szybkość akcji powoduje, że przebywamy chętnie w świecie FLAPPA przez wiele, wiele godzin.

Sterowanie: Kempston, Sinclair, Kursory, klawiatura
Komputer: ZX Spectrum
Pamięć: 48K
Producent: CODA